01 – A.

02 – B.

03 – Pela facilidade de se aplicar o mesmo código em todas as plataformas.

04 – A.

05 – Multiplataforma, orientado a objetos, segurança.

06 – Encapsulamento, composição, polimorfismo.

07 – Classe.

08 – Na máquina virtual java.

09 – Mostra ao usuário o que estiver dentro.

10 – Javac, JDK.

11 – B.